

Содержание

Введение

Часть I. Логические сказки

День первый

Развиваем логическое мышление 13

Часть II. Компьютерные сказки

День второй

Знакомимся с компьютером и средой программирования
QBASIC. Начинаем создавать компьютерные
сказки про блоху и про змейку 35

День третий

Компьютерные сказки: про колобка, про Гошу и Лешу,
про город Вероят, про дровосека Петю,
про волшебную коробочку 60

День четвертый

Компьютерные сказки: про генерала, про отставного генерала,
про злого колдуна, про хамелеона,
про музыкальную шкатулку 79

День пятый

Компьютерные сказки: про композитора, про поэтов,
про учителя, про рекламу, про переводчика 99

День шестой

Компьютерные сказки: про шифровальщика, про игры
в кости и «за рулем» 118

День седьмой

Нет предела совершенству! 130

День восьмой

Как работают профессионалы? 140

Ответы на задания 181

Приложение. Инструкция к дискете 187

Литература 189